



Associação de Futebol de Vila Real

Prova para Árbitros de Futsal

Época 2008/2009

Prova Suplementar – 2ª Chamada

Vila Real, 14 de Maio de 2009

Duração de 60 minutos

Não Responder apenas Sim ou Não

Cotação (Certa – 5; parcial/ certa sem falha grave – 2; Errada ou com falha grave – 0)

Respostas

1. Dois jogadores adversários, com o jogo a decorrer cometem faltas simultaneamente. Um agride a soco, o outro cospe no adversário. Como deve agir o árbitro, tecnicamente e disciplinarmente?

R: O árbitro deverá agir disciplinarmente com a expulsão dos infractores e recomeçar o jogo com bola ao solo no local onde esta se encontrava aquando da interrupção.

2. Estando o jogo a decorrer, um jogador agride um adversário dentro da sua área de grande penalidade. O árbitro e bem, expulsa o agressor e pune a sua equipa com pontapé de grande penalidade, da qual resulta golo. Essa equipa poderá completar a sua equipa após a marcação de grande penalidade?

R: Sim. Desde que essa equipa se encontre em inferioridade numérica em relação à que obteve o golo.

3. Diga quatro factores de gravidade que, quando um jogador entra em tacle sobre um adversário, possam conduzir à sua expulsão.

R: Os factores de gravidade que podem conduzir à expulsão do jogador que entra em tacle sobre um adversário são:

- **Intenção ou maldade;**
- **A velocidade da acção do jogador (intensidade);**
- **O perigo para a integridade física do adversário;**
- **A possibilidade de jogar a bola;**

4. Como deverá ser punida tecnicamente uma infracção, em que o guarda-redes recebe a bola com as mãos dentro da sua área de grande penalidade vinda de um colega de equipa depois da sua equipa já ter atingido a 5.ª falta acumulada?

R: Com um pontapé-livre indirecto em cima da linha da área de grande penalidade no ponto mais próximo onde o guarda-redes agarrou a bola com as mãos.

5. O que é um erro técnico? Dê três exemplos.

R: É um erro que o árbitro comete na aplicação técnica das Leis. Exemplo: - Validar um golo obtido directamente de um pontapé livre Indirecto – Invalidar um golo obtido directamente de um pontapé de saída – invalidar um golo obtido directamente de um pontapé de canto.

6. Capítulo disciplinar:

a)-Um jogador que agarra um adversário para o impedir de se apoderar da bola.



b)-Um jogador que agarra um adversário para se colocar numa situação vantajosa:
Como deverá proceder o árbitro?

R: Em ambos os casos o árbitro deverá advertir o infractor.

7- Como deverá proceder o árbitro, ao verificar que num pontapé-livre directo, por lapso, levanta o braço e por esse facto o guarda-redes deixa entrar a bola directamente na baliza.

R: Porque o guarda-redes foi enganado por um lapso do árbitro, (sinalética indevida), lapso que o árbitro deverá corrigir com a repetição do respectivo pontapé-livre, desta vez não levantando o braço.

8. Com o jogo a decorrer, um jogador agride outro jogador, dentro da superfície de jogo. O árbitro interrompeu o jogo, expulsou o agressor e recomeçou o jogo com um pontapé livre indirecto em cima da linha da área de grande penalidade. O que aconteceu para que a decisão do árbitro tenha sido correcta?

R: O jogador agrediu um colega de equipa dentro da sua área de grande penalidade

9. Um guarda-redes pratica “tacle” deslizante sobre a bola no interior da sua área de grande penalidade. Por não conseguir controlar o impulso, vai atingir um adversário que se encontrava estático a 3 metros da referida área. Como procederia se fosse o árbitro desse jogo?

R: Interrompia o jogo e punia a equipa do guarda-redes com um pontapé livre directo, que seria executado no local onde o guarda-redes tocou no adversário.

10. Com o jogo interrompido, o massagista de uma das equipas entrou na superfície de jogo sem autorização dos árbitros, para prestar assistência a um jogador lesionado. Quando se prestava para abandonar a superfície de jogo, foi agredido pelo guarda-redes da equipa adversária. Com deve agir o árbitro?

R: O árbitro deve considerar o massagista advertido, exhibir o cartão vermelho ao guarda-redes, providenciar um novo guarda-redes e recomeçar o jogo em conformidade com a lei.

11. Refira três recomeços de jogo em que se a bola for rematada directamente à baliza, o golo não é válido.

R: O golo não é válido:

- No pontapé-livre indirecto

- No pontapé de linha lateral

- Em qualquer pontapé-livre, ou canto na sua própria baliza

12. Um jogador agride a soco um adversário. O árbitro, após exhibir o cartão vermelho ao jogador, recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo. Apresente duas soluções possíveis para considerar correcta a decisão do árbitro.

R: a) A agressão ter sido praticada fora da superfície de jogo, com este a decorrer;

b) A agressão ter sido praticada por um jogador suplente.

13. Será de tomar em consideração a lei da vantagem aquando da execução incorrecta de um pontapé pela Linha Lateral e a bola vai para um adversário?

R: Não. Nesta situação nunca se deve aplicar a Lei da Vantagem.

14. Passar ou tentar passar uma rasteira a um adversário, quer seja deslizando no solo ou baixando-se à frente ou atrás de um adversário, é uma das faltas punidas com pontapé-livre directo, fazendo parte do grupo das faltas quando cometidas por negligência, imprudência ou excesso de combatividade.

Descreva mais quatro dessas faltas.

R: As faltas são:

- Dar ou tentar um pontapé num adversário

- Passar ou tentar passar uma rasteira a um adversário

- Saltar sobre um adversário



- Carregar um adversário
- Agredir um adversário
- Empurrar um adversário

15. Defina o que são faltas consecutivas. Qual o critério de punição?

R: Faltas consecutivas são:

Uma a seguir a outra.

Critério de punição: pune-se a primeira.

16- Se um jogador cuspir num adversário ou num colega, disciplinarmente, deverá ser expulso. Diga tecnicamente como deverá ser punido.

R: O cuspir é considerado uma conduta violenta. Assim, se o jogador cuspir sobre um adversário, será punido com um pontapé-livre directo ou grande penalidade. Se cuspir sobre um colega de equipa, será punido com um pontapé-livre indirecto.

17- As equipas estão a jogar 4 contra 4, e é obtido um golo, diga quando é que as equipas podem ser completadas? E a partir de que momento?

R: Quando for atingido os dois minutos de castigo.

18- Um jogador deita-se intencionalmente na superfície de jogo a fim de impedir a progressão do seu adversário. Como devem agir os árbitros?

R: Devem interromper o jogo, advertir o jogador por comportamento antidesportivo e recomeçar o encontro com um pontapé livre indirecto, no local da infracção, salvo se esta foi cometida dentro da área de grande penalidade da sua equipa, caso em que o pontapé livre será executado sobre a linha de área de grande penalidade no local mais próximo da infracção.

19. Ao ser executado o lançamento de baliza a bola toca num objecto que se encontra suspenso a mais de quatro metros sobre a área de grande penalidade. O árbitro assinalou um pontapé de linha lateral a favor da equipa adversária. Foi correcta a sua decisão? Justifique.

R: A sua decisão foi incorrecta, devia mandar repetir novo lançamento de baliza, visto a bola, apesar de ter tocado num objecto suspenso, não ter saído da área de grande penalidade.

20- Os árbitros permitem que o jogo prossiga quando um jogador comete uma infracção passível de advertência. Pouco depois o jogo é interrompido para marcar um pontapé livre a favor da equipa que cometeu a primeira infracção. O jogador da equipa beneficiada com esse pontapé livre procura executar de forma rápida o pontapé livre para obter vantagem. Tal situação deverá ser permitida?

R: Não. Os árbitros não devem permitir a execução rápida do pontapé livre. O jogador que cometeu a falta inicial deverá ser advertido antes que o jogo seja reiniciado.